



FOTBALOVÁ
ASOCIACE
ČESKÉ REPUBLIKY

ZÁPIS O UTKÁNÍ

Utkání: mistrovské – starší žáci U14

Soutěž: MKS

Kolo: 3

Ročník: 2023/2024

Den: 22.11.2023

od: 13:00

hod.

Domáci: Jihomoravský KFS

Hosté: KFS Vysočina

R Toman Miloš identifikační kód: 62050167

Stadion SK Lišeň

AR1 Šenkýř Petr identifikační kód: 74020272

Výsledek utkání: 2:3 Poločas utkání: 1:2

AR2 Konečný Jan identifikační kód:

Vítěz utkání: KFS VYSOČINA Diváků: 180

4R identifikační kód:

Doba hry: 2 x 45 minut Povrch hrací plochy: VT

D identifikační kód:

Pozn. (TD)

č.	Příjmení a jméno hráče	Identifikační kód	Stř.	ŽK	ČK	č.	Příjmení a jméno hráče	Identifikační kód	Stř.	ŽK	ČK
1	Polák Lukáš	10120616				1	Koten Filip	10100581			
2	Mikulík Filip	10020349				2	Koblížek Sebastian	10090703			
3	Kafrda Vojtěch	10020460				3	Valeš Jiří	10100262			
4	Mičák Denis (K)	10020259				4	Sláma Sebastian	10080625			
5	Slouka Filip	10040385				20	Michut Radim	10060929			
6	Mlýnek Tobiáš	10040387				5	Vopálenský Dan	10020132			
7	Trnka Jonáš	10050360				6	Souček Filip	10050199			
8	Soused Lukáš	10030276				7	Kaplan Jakub	10010429			
9	Pokorný Patrik	10090557				8	Procházka Dominik	10070174			
10	Zugar Adam	10060002				9	Horníček Adam	10040077			
11	Růžička Ondřej	10040472				10	Jančok Václav (K)	10110218			
12	Bartoš Vladimír	10041310				11	Březina Šimon	10090265			
13	Outrata Pavel	10040708				12	Tlačbaba Tomáš	10010250			
14	Chafí Dominik	10060965				13	Bláha Vojtěch	10010249			
15	Pochylý Tomáš	10090397				14	Trnka Vítek	11030507			
17	Olt Tobias	10030635									
23	Mívalt Jonáš	10080195									

Miloš

Podpisem kapitáni potvrzují,
že všichni hráči startují oprávněně

Jančař

Námítky

Námítky

podpis kapitána

podpis kapitána

Minuta – druh OT – číslo hráče – příjmení a jméno hráče – popis přestupku

Minuta – druh OT – číslo hráče – příjmení a jméno hráče – popis přestupku

Podpisem kapitáni potvrzují totožnost vyloučených a provinivších se hráčů a příslušníků družstev, včetně přestupků oznámených delegátem

RP domácích převzal:

RP hostů převzal:

